

令和 3 年秋季リーグ戦（1 部）順位の決定方法 〈東都大学野球連盟〉

- ① 今シーズンは総当たり 2 試合（5 チーム×2 試合）とし、勝率が最も高いチームを優勝とする。
- ② 9 回終了引分の場合、10 回からタイブレイク（無死 1 塁・2 塁、継続打順）を採用する。試合時間が 3 時間 30 分を越えた場合（選手の健康管理を配慮して）新しいイニングに入らない。  
※3 部・4 部も 1 部同様②を採用する。
- ③ 勝率における引き分けや雨天コールドになった場合等、引分け試合には 0.5 勝を それぞれに計上して勝率に換算する。ただし、同率の場合は勝ち数が多いチームを上位 とする。

例) 2 勝 1 分 ⇒ 勝率 . 8 3 3

2 勝 1 敗 ⇒ 勝率 . 6 6 7

1 勝 1 敗 1 分 ⇒ 勝率 . 5 0 0

1 勝 2 分 ⇒ 勝率 . 6 6 7

3 分 ⇒ 勝率 . 5 0 0

※ 2 勝 1 敗と 1 勝 2 分の勝率は同じであるが、勝ち数が多い 2 勝 1 敗を上位とする。

- ④ 勝率 1 位が並んだ場合のみプレーオフを行う。（1 部のみ）

(1) 2 チームが並んだ場合プレーオフを 1 試合行う。

引分けの場合は、再試合を行わず以下の順で優勝を決定する。

- ① 総失点が小さいチームを上位とする。
- ② 得失点率差が大きいチームを上位とする。
- ③ チームの自責点率が小さいチームを上位とする。
- ④ チーム打率が高いチームを上位とする。
- ⑤ 抽選（コイントス）

※ 定義（小数点 3 位までとし、4 位以下は切り捨てとする）

得点率 … 総得点 / 総攻撃イニング数

失点率 … 総失点 / 総守備イニング数

得失点率差 … 得点率 - 失点率

チーム自責点率 … 総チーム自責点 / 総守備イニング数

チーム打率 … 安打数 / 打数

- (2) 3 チームが並んだ場合 3 つ巴のプレーオフを行い 3 チームの中で勝率の高いチームを優勝とする。

引分け試合には 0.5 勝と 0.5 敗を それぞれに計上して勝率に換算する。

※3 チームが同率の場合は、その後、試合は行わず、(1)の①～⑤を適用して優勝を決定する。

(3) 4 チーム以上が並んだ場合、トーナメント制により、優勝チームを決定する。

引分けの場合は再試合を行わず、(1)の①～⑤を適用して勝者を決定する。

(1)(2)(3)全ての試合で9回終了同点の場合は10回からタイブレークを採用する。

※対戦カードを決める際、前シーズン順位の、順位上位チームを上位として組む。

⑥ 勝率が並んだ場合、優勝決定戦以外はリーグ戦の順位は同順位とする。

但し、同順位でも前シーズンの上位チームを上位として翌シーズンの組み合わせを行う。

⑦ コロナウイルス感染や不足の事態による試合出場が困難となった場合は、その試合につき1敗とする。相手チームは不戦勝とし、1勝とする。不戦敗になったチームはその後、試合に出られる状況になった場合はリーグ戦への途中復帰を認める。

⑧ 令和3年度東都大学野球秋季リーグ戦は加盟大学の硬式野球部員にコロナ感染者が出たこと、夏季の練習が十分にできなかった大学がいくつもあり、学生の健康第一を考え入替戦を中止とし、昇格も降格も行わない。

⑨ 3部・4部は入替戦中止により、不戦勝・不戦敗の方法をとらず、コロナウイルス感染や不足の事態が起きた場合は、その都度、日程変更等を検討し1試合でも多く試合を行えるよう努力する。

### 令和3年秋季リーグ戦(2部)順位の決定方法〈東都大学野球連盟〉

① 今シーズンは総当たり2試合(5チーム×2試合)とし、勝率が最も高いチームを優勝とする。(前半戦は5カード1試合ずつこなし、後半戦に5カード2試合目を行う。)

② 9回終了引分の場合、引分け試合とし、0.5勝をそれぞれに計上して勝率に換算する。ただし、同率の場合は勝ち数が多いチームを上位とする。(2部のみ)

例) 2勝1分 ⇒ 勝率 . 833

2勝1敗 ⇒ 勝率 . 667

1勝1敗1分 ⇒ 勝率 . 500

1勝2分 ⇒ 勝率 . 667

3分 ⇒ 勝率 . 500

※2勝1敗と1勝2分の勝率は同じであるが、勝ち数が多い2勝1敗を上位とする。

③ 勝率1位が並んだ場合はプレーオフを行わず以下の順で優勝を決定する。

※3部・4部も③を採用する。

① 総失点が小さいチームを上位とする。

② 得失点率差が大きいチームを上位とする。

③ チームの自責点率が小さいチームを上位とする。

④ チーム打率が高いチームを上位とする。

**⑤ 抽選（コイントス）**

※ 定義（小数点3位までとし、4位以下は切り捨てとする）

得点率 …… 総得点／総攻撃イニング数

失点率 …… 総失点／総守備イニング数

得失点率差 …… 得点率－失点率

チーム自責点率 …… 総チーム自責点／総守備イニング数

チーム打率 …… 安打数／打数

④ 勝率が並んだ場合、優勝決定戦以外はリーグ戦の順位は同順位とする。

但し、同順位でも前シーズンの上位チームを上位として翌シーズンの組み合わせを行う。

※3部・4部も③④の順位決定方法を採用する。

⑤ コロナウイルス感染や不足の事態による試合出場が困難となった場合は、その試合につき1敗とする。相手チームは不戦勝とし、1勝とする。不戦敗になったチームはその後、試合に出られる状況になった場合はリーグ戦への途中復帰を認める。

⑥ 令和3年度東都大学野球秋季リーグ戦は加盟大学の硬式野球部員にコロナ感染者が出たこと、夏季の練習が十分にできなかった大学がいくつもあり、学生の健康第一を考え入替戦を中止とし、昇格も降格も行わない。

◆ 3部・4部は入替戦中止により、不戦勝・不戦敗の方法を採用せず、コロナウイルス感染や不足の事態が起きた場合は、その都度、日程変更等を検討し1試合でも多く試合を行えるよう努力する。